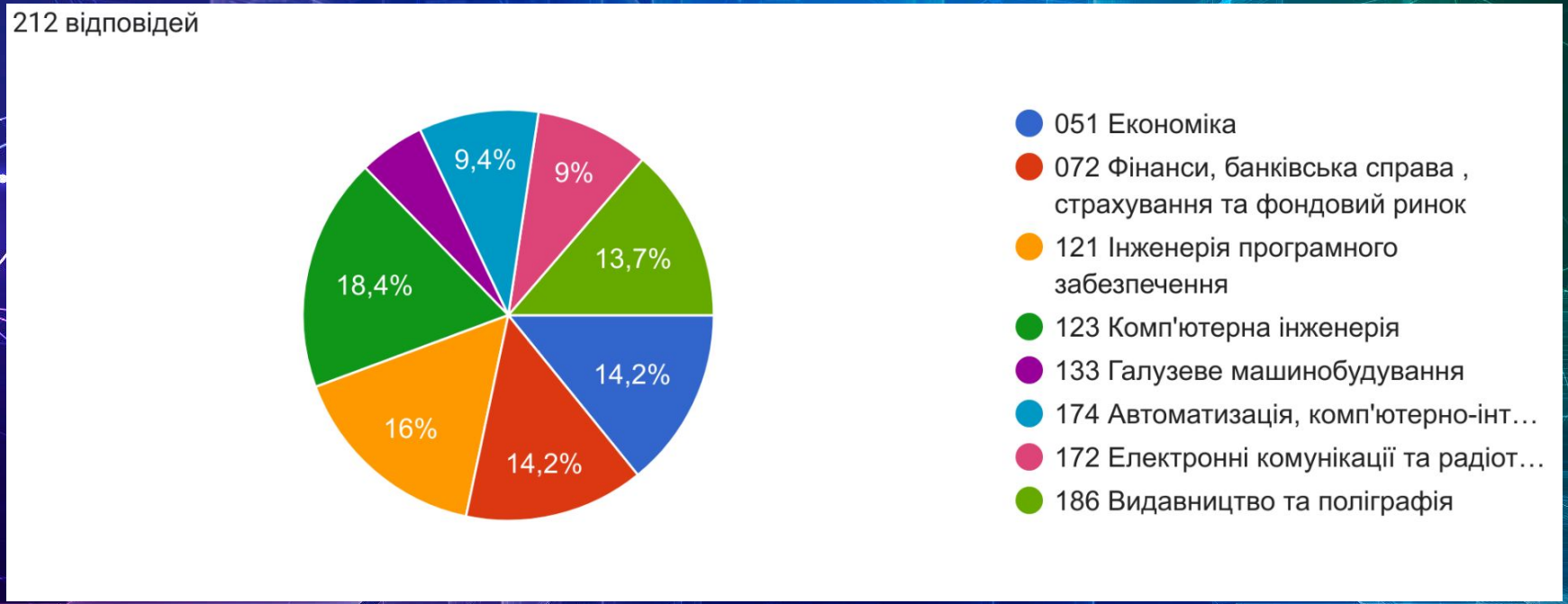
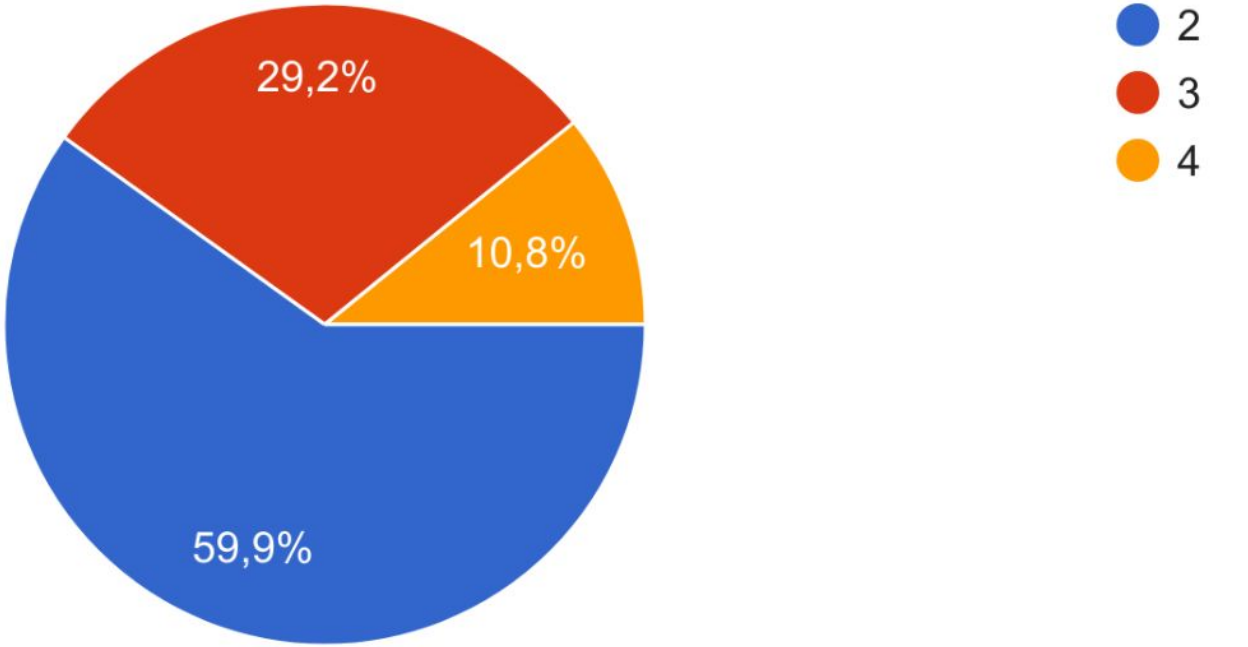
Результати анонімного опитування щодо структури і змісту освітньо-професійної програми у Київському фаховому коледжі комп’ютерних технологій та економіки Київського авіаційного інституту

Березень 2025

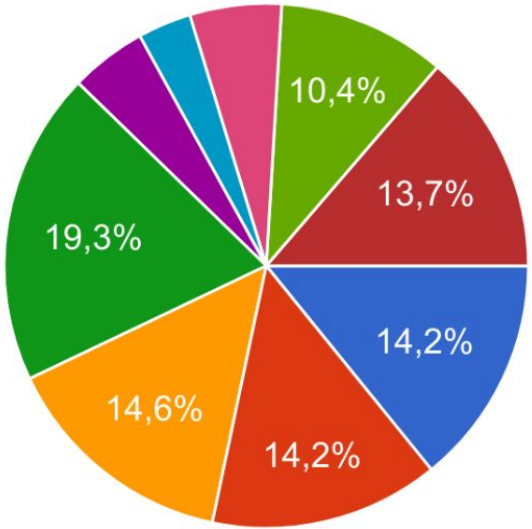
Частка респондентів



Курс навчання

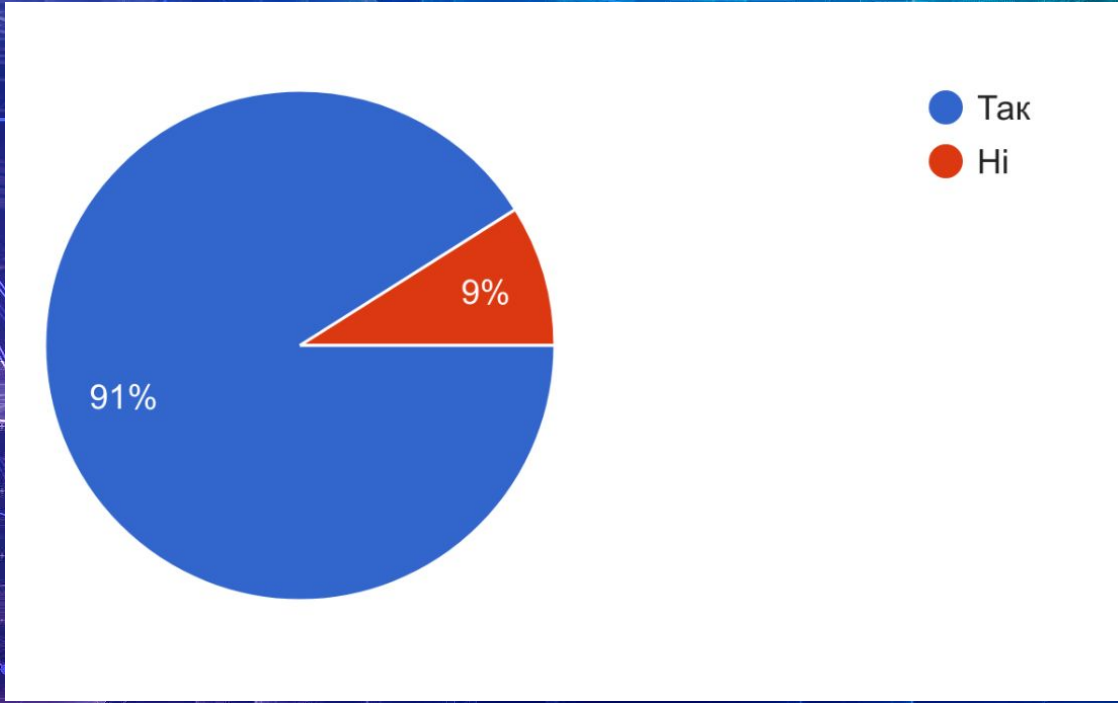


Частка ОПП, за якою навчаються студенти

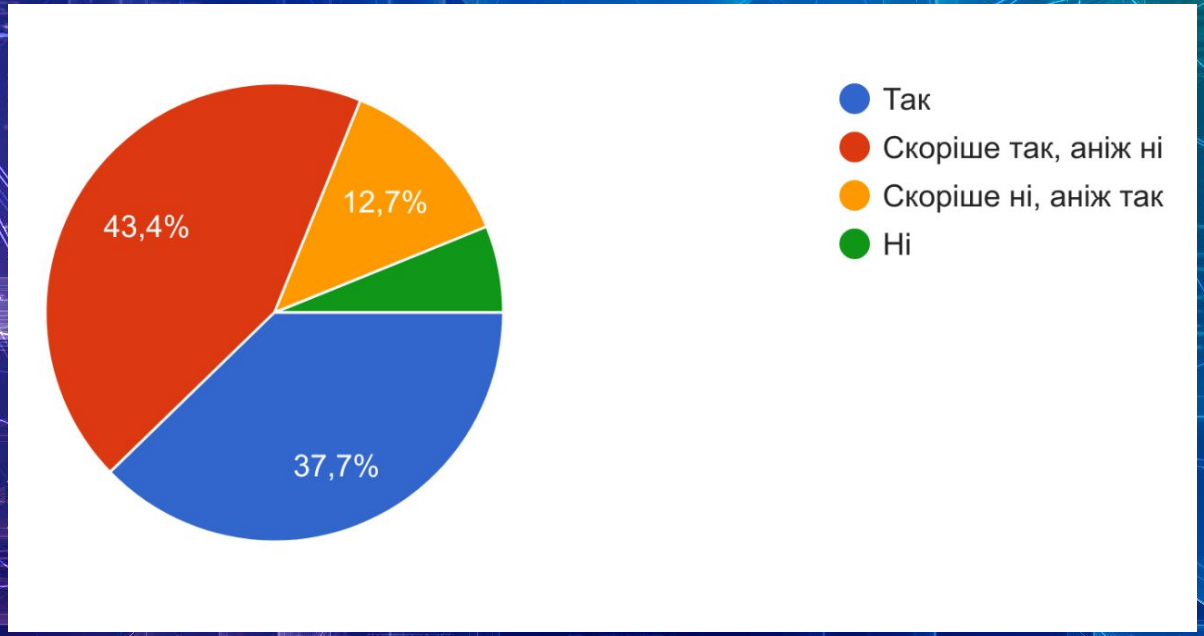


- Економіка
- Фінанси, банківська справа , страхування
- Інженерія програмного забезпечення
- Комп'ютерна інженерія
- Технологія обробки на верстатах і а…
- Телекомунікації та радіотехніка
- Радіоелектронні системи безпілотни…
- Автоматизація, комп'ютерно-інтегро…
- Видавництво та поліграфія

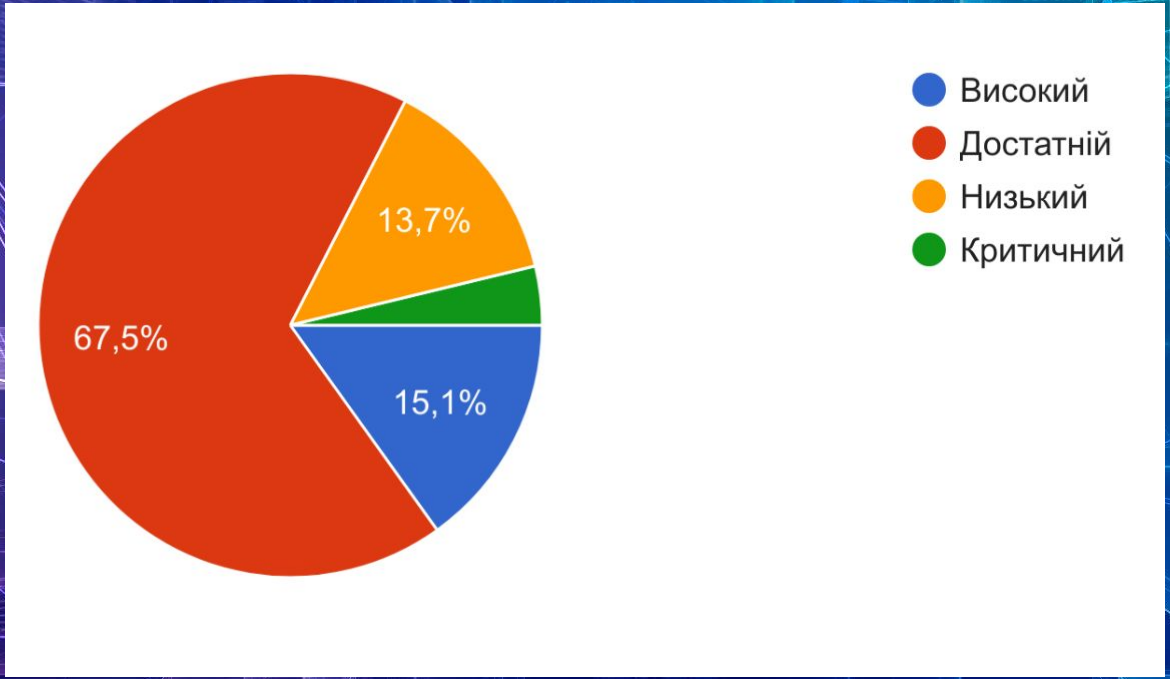
Рівень ознайомлення з ОПП



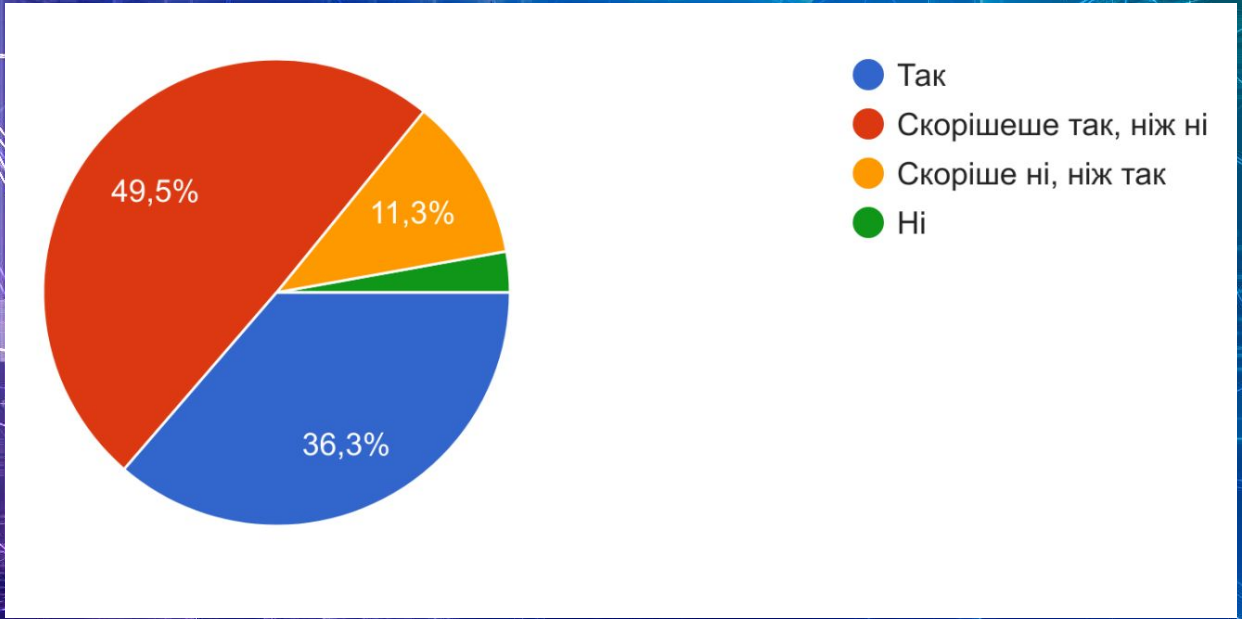
Частка актуальності освітньо-професійної програми



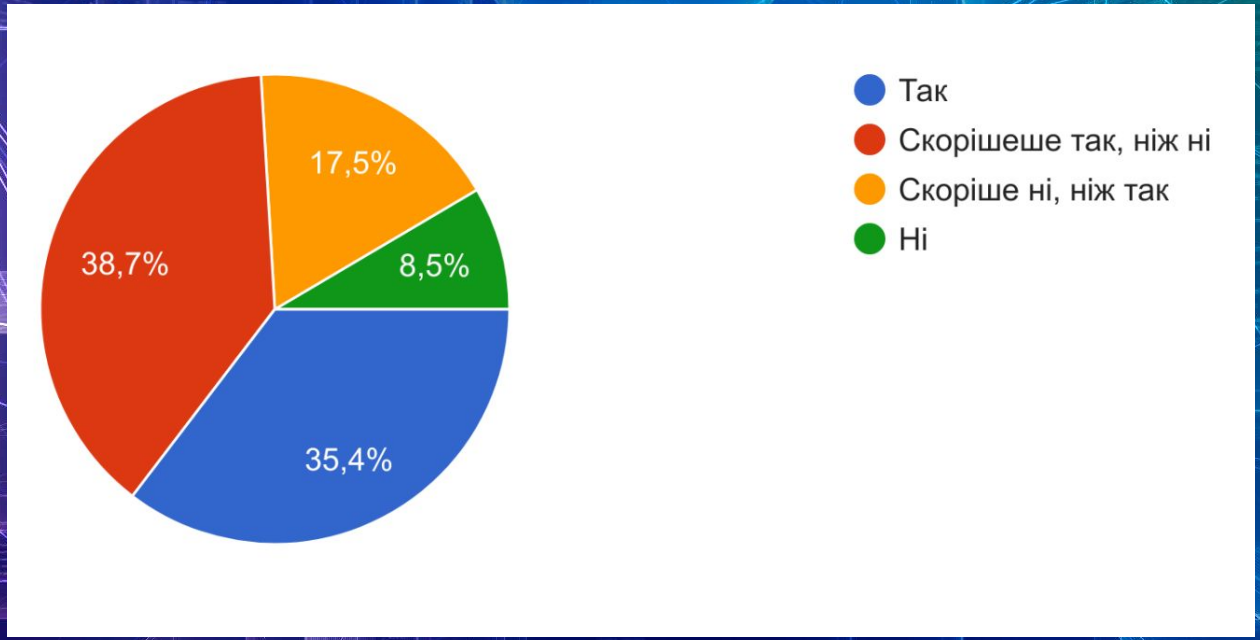
Загальний рівень задоволеності навчання в КФККТЕ КАІ



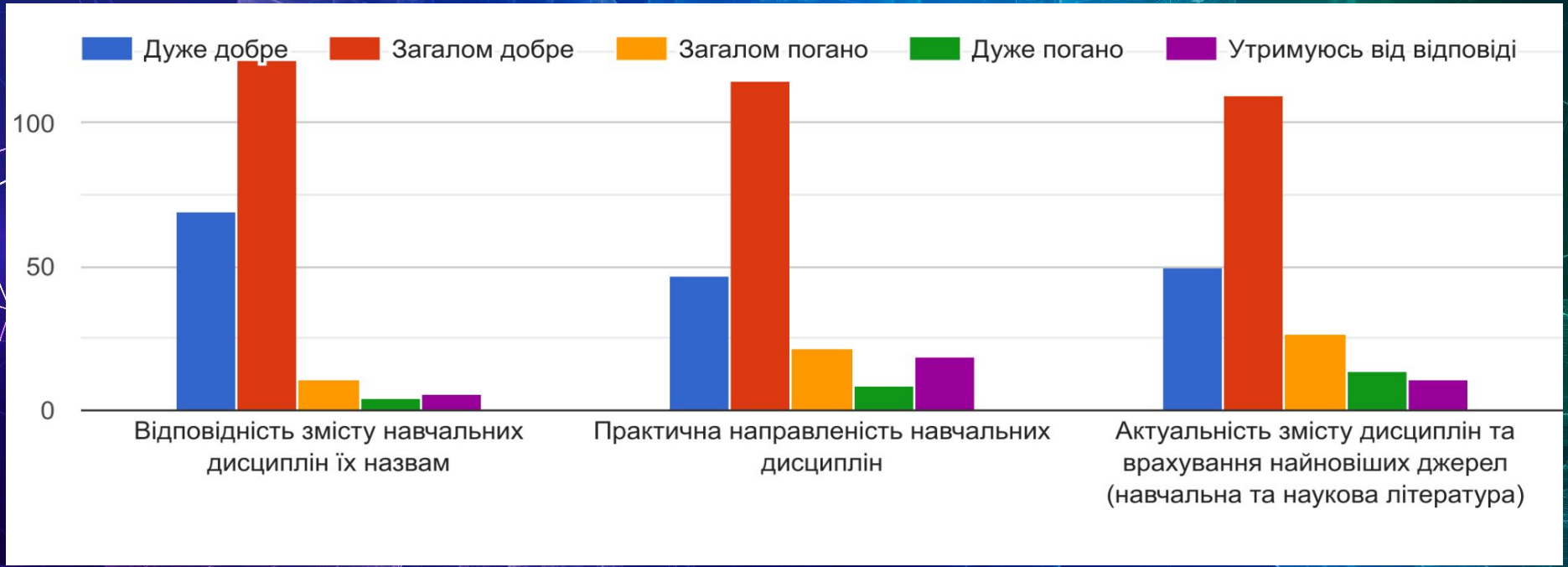
Рівень узгодженості та логічної послідовності навчальних дисциплін в ОПП



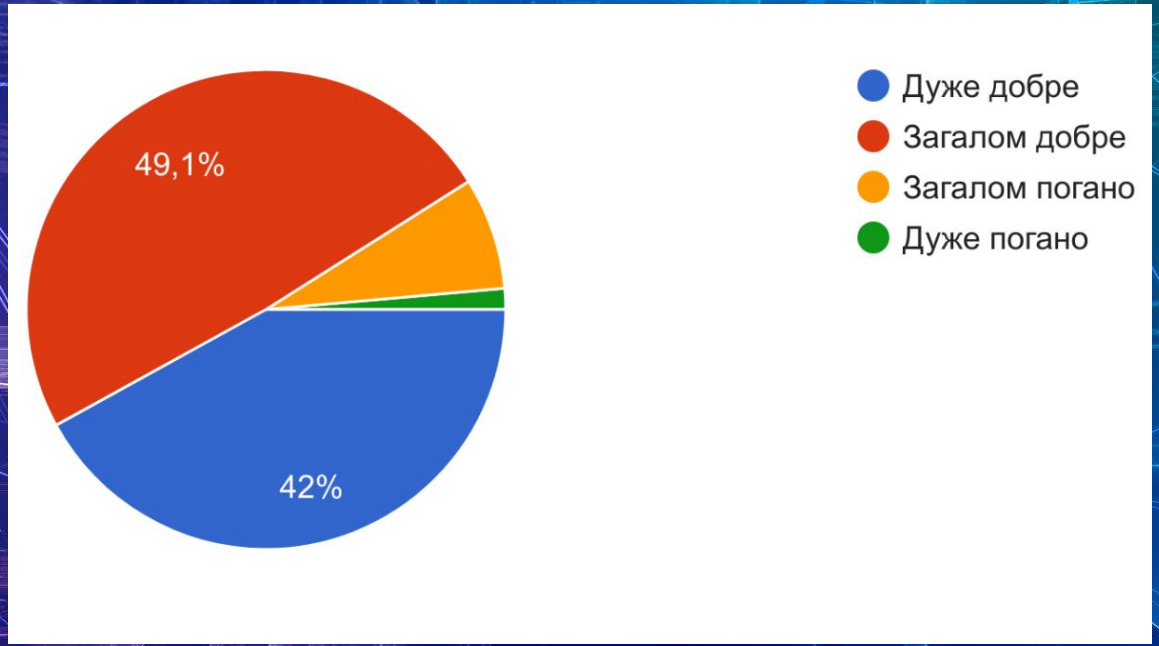
Рівень задоволеності обсягом практичної підготовки



Оцінка якості ОПП



Рівень поінформованості про особливості організації освітнього процесу у коледжі



Рекомендації навчальних дисциплін, які потрібно додати до вибору

1. Кібербезпека
2. Друга іноземна мова (німецька)
3.Основи підприємництва, фінанси, тайм-менеджмент
4.Алгоритми та структури даних
5. 3D дизайн, комп'ютерна графіка, типографіка
6.Штучний інтелект і машинне навчання
7. Економіка підприємства, міжнародна економіка. Економіка на першому курсі
8.Вища математика
9. Психологія, філософія. правознавство
10. Дизайн поліграфічної продукції на третьому курсі, спочатку саме розуміння дизайну
11. Західні стандарти електрокомунікації та радіотехніки
12. Колористика та теорія кольору. Віртуальна реальність у видавництві.
13. Нейромережі
14. Маркетинг, етика ділового спілкування, типографіка
15. Філософія, правознавство
16. Вивчення сучасних бухгалтерських програм
17. Більше практичного моделювання та пілотування
18. Більше предметів, пов'язаних із інженерією програмного забезпечення.
19 Основи медичних знань. Анатомія.
20. Культурологія, людина і світ мають бути вибірковими.
21. Підприємство, інвестиційний аналіз, інвестиційні системи і технології у фінансах, грошово-кредитні системи зарубіжних країн.
22. Геймдизайн та механіка відеоігор, анімація
23. Розробка додатків
24. Системне програмування
25. Видавничий маркетинг та просування
26. Кібербезпека у військовій сфері, інформаційні війни, розробка військових технологій
27. ВК 1.2 Основи підприємництва, ВК 2.2 Програмне забезпечення наземного та бортового обладнання БАК, ВК 3.1 Організація технічного обслуговування та ремонту, ВК 4.2 Конструювання радіелектронної апаратури
28. Маркетинг, етика ділового спілкування та типографіка.

Результати щодо додаткових знань та умінь в межах своєї спеціальності

1. Програмування, електроніка та навчання з сучасним інженерним софтом
2. Рішення реальних проблем через інженерію ПЗ та інформаційні технології
3. Більше монтажної практики, вивчення монтажу в теорії недостатньо
4. Графіка 3D, знання в галузі теорії кольору, маркетинг у видавничій сфері, основи анімації.
5. Навички комунікації під час роботи в команді та стресостійкості
6. Практики пілотування та виготовлення модельок
7. Проходження семінарських занять по спеціальності
8. Більше практики та інформації про програми такі як: Excel.
9. Програмування на сучасних мовах програмування (JAVA, Java Script) та використання прикладних бібліотек (Hibernate тощо)
10. Теорія і введення до західних стандартів ЄС, США, Японії.
11. Розробка приладів
12. Розробка 3D ігор, зокрема, роботу з ігровими рушіями Unity, Unreal Engine
13. Налаштування мережі для комп’ютера.
14. Більше розмовної англійської
15. Створення програм та їх тестування
16. Робота з комп’ютером, безпека і ремонт
17. Робота з сучасними фреймворками для розробки ПЗ
18. Більше дізнатись про вимоги які ставляться до моєї спеціальності, більше дізнатись про економіку. Якісь практичні заняття з різних дисциплін
19. Вивчення нових систем моторів легкових автомобілів
20. Більше навчитися використовувати Microsoft Office. Також більше поглиблення англійської мови
21. Кібербезпека, високопродуктивні обчислення, вбудовані системи, IT-підприємництво.
22. Розширити знання програмного забезпечення
23. Розуміння ринків цінних паперів та використання цифрових технологій у фінансових операціях; ознайомлення з інноваційними фінансовими технологіями та їх застосуванням у банківській сфері.
24. Програмування та ремонт БПЛА, конструювання та розробка власних БПЛА
25. Інженерія безпеки вбудованих та військових систем
26. Створення власних мікросхем, пристроїв та приладів

Побажання щодо удосконалення ОПП

1. Більше практики
2. Доповнити програму сучасними практичними курсами, які відповідають сучасним трендам у сфері IT. Участь у реальних проєктах, співпраці з компаніями та можливостей для поглибленого вивчення кібернетики
3. Використання ліцензійного ПЗ, яке коректно працює
4. Покращити інтеграцію курсів із сучасними IT трендами
5. Перехід від ГОСТ до західних стандартів. Давати теорію з англійськими термінами і вивчення відповідної стандартизації на рівні з українською.
6. Менше теорії більше практики з освітньо-професійних програм по типу “Програмування” та “Комп’ютерної логіки”
7.Вибір обов'язкових дисциплін які ти бажаєш вивчати протягом курсу.
8. Можливо більш автономне домашнє завдання
9. Матеріал пов'язаний з дисциплінами (АТП, Програмне забезпечення моделювання систем автоматизації), застарілий та неактуальний. Програмне забезпечення для виконання лабораторних робіт з цих дисциплін не надається, та воно є дуже застарілим(Norton Commander на DOS 88 року).
10.Оффлайн навчання
11.Soft skills та міждисциплінарність
12.Постійний аналіз ринку праці та оновлення програми відповідно до нових вимог та тенденцій у сфері фінансів та банківської справи
13. Запровадити більше командних проєктів у рамках навчального процесу
14. Запровадити співпрацю з підприємствами оборонної сфери для стажувань
15. Blender
16. Під час виробничої практики, не проводити той же матеріал практики, що й був в минулому році.